

2015 정보영재반 3-4학년 교육과정

컴퓨터 이론 4 Unit	unit 1	컴퓨터! 널 보여줘.
	unit 2	컴퓨터는 어떻게 동작할까?
	unit 3	컴퓨터가 기억하는 법
	unit 4	컴퓨터에서 사용하는 계산하는 방법을 알아보자
컴퓨터 기초 소양 14 Unit	unit 1	동영상에 대해 알아보자
	unit 2	동영상 촬영
	unit 3	무비 메이커를 이용한 동영상 편집
	unit 4	나만의 UCC만들고 홍보하기
	unit 5	컴퓨터에서 소리는 어떻게 만들어지나?
	unit 6	나의 소리를 녹음해보자
	unit 7	소리 파일을 편집해볼까?
	unit 8	나도 가수
	unit 9	프리젠테이션 기초 1
	unit 10	프리젠테이션 기초 2
	unit 11	프리젠테이션 만들기
	unit 12	애니메이션 있는 프리젠테이션 만들기
	unit 13	프리젠테이션 자세
	unit 14	옛지 있는 프리젠테이션

소프트 웨어 교육 과정 38 unit	Unit 1	컴퓨터와 상호작용
	Unit 2	출발! 소프트웨어 교육
	Unit 3	소프트웨어로 무엇을 할 수 있을까?
	Unit 4	나도 프로그래머
	Unit 5	컴퓨터와 함께 춤을 1
	Unit 6	컴퓨터와 함께 춤을 2
	Unit 7	소프트웨어를 수정해보자 1
	Unit 8	소프트웨어를 수정해보자 2
	Unit 9	나를 소개할까요?
	Unit 10	나를 소개할까요?
	Unit 11	스크래치로 음악만들기
	Unit 12	나도 작곡가
	Unit 13	페인팅 해 보자
	Unit 14	살아있는 동물에 생명을~
	Unit 15	소프트웨어를 수정해보자 3
	Unit 16	소프트웨어를 수정해보자 4
	Unit 17	나만의 블록을 만들자
	Unit 18	나만의 블록을 만들자
	Unit 19	실행 순서를 그림으로 표현하기 1
	Unit 20	실행 순서를 그림으로 표현하기 2
	Unit 21	컴퓨터로 덧셈 뺄셈 계산기 만들기
	Unit 22	컴퓨터로 곱셈 나눗셈 계산기 만들기
	Unit 23	대화하기
	Unit 24	반복문 활용하기
	Unit 25	간단한 동화만들기
	Unit 26	게임 만들기
	Unit 27	나만의 게임 만들기
	Unit 28	나만의 게임 만들기
	Unit 29	프로젝트 설계
	Unit 30	프로젝트 설계
	Unit 31	프로젝트 만들기
	Unit 32	프로젝트 만들기
	Unit 33	프로젝트 만들기
	unit 34	프로젝트 만들기
	unit 35	프로젝트 만들기
	unit 36	프로젝트 만들기
	unit 37	프로젝트 발표하기
	unit 38	프로젝트 발표하기